



МАРК СУОНСОН

FEUDUM

МЕЛЬНИЦЫ И КАТАПУЛЬТЫ

ЗАХВАТЫВАЮЩЕЕ И ЗАДИРИСТОЕ ДОПОЛНЕНИЕ
С ЖЕТОНАМИ РЕГИОНОВ ДЛЯ 2—6 ИГРОКОВ

Что за несурзига! Какие-то бродяги без роду и племени наводнили королевство! Вам приходится ютиться на клочке земли, и дела становятся всё хуже. Вдобавок как грибы после дождя повсюду возникают мельницы и катапульты. Руки поневоле опускаются, но вы не сдадитесь без боя!

Что внутри



8 жетонов
регионов/земель



2 карты
королевских указов



11 карт
действий



3 подданных



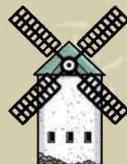
4 диска
прогресса/надсмотрщиков



20 маркеров влияния



3 буклета с правилами, 3 памятки
На трёх языках.



Мельница



Кошелек

Подготовка к игре

1. Замените повторяющиеся жетоны регионов/земель из каждой эпохи **новыми жетонами** из дополнения. В каждой эпохе окажется по 6 уникальных земель.
2. Перетасуйте по отдельности и выложите стопки жетонов регионов согласно базовым правилам.



3. Если в партии участвуют 6 игроков, добавьте шестой ряд маркеров в гильдию рыцарей. Если шестой игрок решает не помещать серу в личный резерв, тогда он кладет её в винный погреб рядом с крысой.
4. Замешайте в колоду дополнительные карты королевских указов.



О дополнении

В этом дополнении вы сможете добавить новые жетоны регионов и/или шестого игрока.

Жетон мельницы

Сразу же после размещения **жетона мельницы**, а также во время пополнения соберите 3 разных товара (еда, дерево, железо, сера, селитра) с любого региона и поместите их на свой жетон мельницы.



Нельзя собирать товары с других жетонов земель. Если вы не можете собрать разные товары, можно собрать повторяющиеся. Если на поле недостаточно товаров, вытасците не глядя из походного мешка оставшееся количество. Как и в базовых правилах, вы можете забрать товары (отдав один управляющему) немедленно или оставить на месте.

Примечание. *Игрок, первым разместивший жетон мельницы, берёт мельницу в качестве украшения.*

Сказание продолжается...

Великодушие короля росло и ширилось одновременно с коварством королевы. В одну из ненастных ночей королева Анна испытала украденную алхимическую формулу. Она лишь восхитилась, не почувствовав никакой жалости, когда её ручной змей обратился в золото. «Мой муженёк будет следующим!» — прошипела Анна, вцепившись в зо-



лотую шею змея. Той же ночью она уговорила Его Величество отправиться с ней в морское путешествие. Когда их корабль отплыл, Анна наполнила **чашу короля** вином с нечестивой смесью. Море, залитое светом луны, стало свидетелем её тоста. «За нашу любовь!» — шепнула она, наблюдая, как лицо Даниэля застывает золотой маской.



Королева спрятала своих застывших жертв в старом амбаре. Но на рассвете работница фермы мисс Эллисон, кормившая цыплят, услышала шорох в стоге сена. Отбросив

в сторону сено, она не поверила своим глазам, узрев изваяния короля и змея из чистого золота!

Неожиданно змей ожил, сбросил золотую оболочку и ринулся к пастбищу. Мисс Эллисон с ужасом наблюдала, как растущее пресмыкающееся целиком заглатывает корову. Его стремительно увеличившееся тело обвило мельницу. Затем змей заскользил в сторону моря. И прежде чем он скрылся в морских волнах, воздух наполнило шипение:

«Лэумас-с-с...»

Мисс Эллисон со всех ног бросилась к ближайшей заставе. Сэра Маркуса она застала за обучением солдат об-

ращению с катапультой. Рыцарь побежал за ней в сарай, но внутри они обнаружили лишь кучу золотых осколков. Некоторые из них повторяли контуры лица короля.



Вдруг земля под их ногами вздрогнула. Новое ужасающее создание предстало перед их глазами. Исполинских размеров великан сгребал овец горстями и отправлял себе в пасть. Рыцарь узнал характерную походку короля. «Вне всяких сомнений, король околдован!» — заявил он, а мисс Эллисон торжественно добавила: «И пока мы не разведем проклятье, нарекаю это создание **Лэинад**».

...Наше эпичное сказание продолжится в дополнении **«Тюлени и сирень»**.

КОРОЛЕВСКИЕ УКАЗЫ

Мандат (разыгрывается один раз в любое время)



Если вы управляете мельницей или катапультой: поместите **1 королевскую печать** (берётся из общего резерва) под своего крепостного, чтобы показать, что он получил королевскую неприкосновенность.

Хартия (разыгрывается в конце игры)



Закончите игру с **1 или 2 жетонами мельницы и/или катапульты: 5/9 ОП.**

Автор: Марк Суонсон
Художник: Джастин Шульц

Русские правила игры подготовлены издательством Crowd Games
Руководители проекта: Максим Истомин и Евгений Масловский
Выпускающий редактор и переводчик: Филипп Кан
Корректоры: Алина Кривошлыкова, Анна Полянская
Вёрстка: Рафаэль Пилоян

odd
bird

